## Asynchrone Kommunikation

Die Asynchrone Kommunikation zwischen Server und Client soll über *Googles Firebase Cloud Messaging* (Google Inc., 2016, folgend auch *FCM*) erfolgen. Alternative Möglichkeiten wären *PARSE* oder *Amazon SNS*, jedoch lässt sich *FCM* mit geringsten Aufwand in der Android App implementieren.

Um dem strategischen Ziel „Die privaten Daten des Wählers müssen geschützt werden“ zu folgen, sollen die Benutzer vor der Verwendung von *FCM* selbst entscheiden, ob Sie dieser Verwendung zustimmen. Wenn der Benutzer dem zugestimmt hat, kann der Server den Android Client des Benutzers über neue Informationen benachrichtigen, sodass automatisch die aktuellsten Informationen von Thesen oder Kandidaten im Client dargestellt werden. Andernfalls muss der Benutzer manuell neue Informationen über Thesen oder Kandidaten vom Server abfragen.

Der Payload der Benachrichtigung vom Server soll nur die Information enthalten, zu welcher These oder zu welchem Kandidat neue Informationen vorliegen, sodass keine sensiblen Daten übertragen werden.

## Datenstrukturen